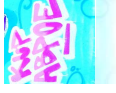




# V International Virtual Kubb Championship 01.05. – 31.05.2024

[www.ivkubbc.info](http://www.ivkubbc.info)



## Spielablauf

- Es werden maximal 6 Wurfrunden bestehend aus 4, 5, 6, 7 und 8 Metern plus einer möglichen Bonusrunde am Ende gespielt.
- In jeder Wurfrunde stehen maximal 6 Wurfhölzer auf 5 Kubbs zur Verfügung.
- Werden in einer Wurfrunde mit den ersten 5 Wurfhölzern alle Kubbs auf der Distanz umgeworfen, steht der 6. Wurf auf den König auf der Mittellinie (4 m) zur Verfügung.
- Bonusrunde: Jeder Königswurf, getroffen oder nicht, erlaubt am Ende der regulären 5 Wurfrunden jeweils einen Bonuswurf auf 8 m.
- Die beiden Versuche können hintereinander oder zeitlich versetzt stattfinden.

## Wertung

Jeder umgeworfene Kubb punktet mit der Zahl der Distanz in Metern, aus der er getroffen wird. Ein umgeworfener König zählt mit der doppelten Distanz, in welcher Distanz-Runde er getroffen wurde. Ein getroffener 8m-Kubb in der Bonusrunde zählt einfach 8 Punkte.

Beispiel 1: Fünf Treffer mit 6 Würfeln auf 7m:  $5 \cdot 7 = 35$

Beispiel 2: Fünf Treffer mit 5 Würfeln auf 7m:  $5 \cdot 7 = 35$

Zusätzlicher Treffer mit dem 6. Wurf auf den König:

Zusätzliche  $2 \cdot 7 = 14$  Punkte

Beispiel 3: Zwei Treffer mit drei Würfeln in der Bonusrunde:  $2 \cdot 8 = 16$

Wenn mehr als ein Kubb mit einem Wurfwurf umgeworfen werden, zählt nur der erste. Die weiteren kollateral getroffenen Kubbs werden in diesem Fall sofort nach dem Treffer wieder aufgestellt und das Spiel geht weiter.



Name:	Team:			Verein:					Nation:				
	4 m	King	5 m	King	6 m	King	7 m	King	8 m	King	Bonus 8 m	King	Total
1st Attempt 01.05. – 24.05.2024													
2nd Attempt 01.05. – 24.05.2024													
Final 25.05. – 31.05.2024													

