VI International Virtual Kubb Championship 01.04. – 11.05.2025 www.ivkubbc.info

Spielablauf

- Es werden maximal 6 Wurfrunden bestehend aus 4, 5, 6, 7 und 8 Metern plus einer möglichen Bonusrunde am Ende gespielt.
- In jeder Wurfrunde stehen maximal 6 Wurfhölzer auf 5 Kubbs zur Verfügung.
- Werden in einer Wurfrunde mit den ersten 5 Wurfhölzern alle Kubbs auf der Distanz umgeworfen, steht der 6. Wurf auf den König auf der Mittellinie (4 m) zur Verfügung.
- Bonusrunde: Jeder Königswurf, getroffen oder nicht, erlaubt am Ende der regulären 5 Wurfrunden jeweils einen Bonuswurf auf 8 m.
- Die beiden Versuche können direkt hintereinander oder zeitlich versetzt stattfinden.

Wertung

Jeder umgeworfene Kubb punktet mit der Zahl der Distanz in Metern, aus der er getroffen wird. Ein umgeworfener König zählt mit der doppelten Distanz, in welcher Distanz-Runde er getroffen wurde. Ein getroffener 8m-Kubb in der Bonusrunde zählt einfach 8 Punkte.

Beispiel 1: Fünf Treffer mit 6 Würfen auf 7m: 5*7=35
Beispiel 2: Fünf Treffer mit 5 Würfen auf 7m: 5*7=35
Zusätzlicher Treffer mit dem 6. Wurf auf den König:
Zusätzliche 2*7=14 Punkte
Beispiel 3: Zwei Treffer mit drei Würfen in der Bonusrunde: 2*8=16

Wenn mehr als ein Kubb mit einem Wurfholz umgeworfen werden, zählt nur der erste. Die weiteren kollateral getroffenen Kubbs werden in diesem Fall sofort nach dem Treffer wieder aufgestellt und das Spiel geht weiter.

facebook >

DKubbB

Name: Wer mag, für diese Kategorie: female ☐ male ☐	TRILANZATHLÓN go for Ja ☐

Team:	Familie:	Mixed mit Name:	Verein:	U17: jünger als 17 ☐	Nation:

Score	Date	4 m	King	5 m	King	6 m	King	7 m	King	8 m	King	Bonus 8 m	King	Total
1st Attempt 01.04. – 27.04.2025														
2nd Attempt 01.04. – 27.04.2025														
Final 01.05. – 11.05.2025														