VI International Virtual Kubb Championship 01.04. – 11.05.2025 www.ivkubbc.info

Còmo se juega

- Se juegan un máximo de 6 rondas de lanzamiento de 4, 5, 6, 7 y 8 metros más una posible ronda de bonificación al final.
- En cada ronda de lanzamiento hay disponibles un máximo de 6 palos de lanzamiento en 5 kubbs.
- Si todos los Kubbs son derribados en la distancia en una ronda de lanzamiento con los primeros 5 palos de lanzamiento, el sexto lanzamiento al rey en la línea central (4 m) está disponible.
- Ronda de bonificación: cada lanzamiento de rey, acertado o no, permite un lanzamiento de bonificación a 8 m al final de las 5 rondas de lanzamiento habituales.
- Los dos intentos pueden realizarse uno tras otro o en momentos diferentes.

Clasificación

- La puntuación depende de la distancia. Cada kubb derribado obtiene puntos según el número de metros desde el que fue alcanzado. Un rey derribado cuenta al doble de la distancia en la que fue golpeado. Un golpe de kubb de 8 millones en la ronda de bonificación simplemente cuenta como 8 puntos.

Ejemplo 1: Cinco aciertos con 6 lanzamientos a 7m: 5*7=35
Ejemplo 2: Cinco aciertos con 5 lanzamientos a 7m: 5*7=35
Golpe adicional con el 6º lanzamiento al rey: 2*7=14 puntos adicionales
Ejemplo 3: Dos aciertos con tres lanzamientos en la ronda de bonificación: 2*8=16

- Si se derriba más de un kubb con un palo arrojadizo, sólo cuenta el primero. En este caso, los otros kubbs que son golpeados colateralmente se vuelven a colocar en su lugar inmediatamente después del golpe y el juego continúa. fb >

DKubbB

Nombre de pila+apellido:		TRILANZATHLÓN
Si gustas, para esta categoría.: female ☐ male ☐		participar ☐

Team:	Familia:	mixed con nombre:	Asociación:	U17: más joven que 17 ☐	Nation:

Score	Date	4 m	King	5 m	King	6 m	King	7 m	King	8 m	King	Bonus 8 m	King	Total
1st Attempt 01.04. – 27.04.2025														
2nd Attempt 01.04. – 27.04.2025														
Final 01.05. – 11.05.2025														