

VII International Virtual Kubb Championship 01.04. – 10.05.2026 www.ivkubbc.info

Gameplay

- Un maximum de 6 tours de lancer de 4, 5, 6, 7 et 8 mètres plus un éventuel tour bonus à la fin sont joués.
- Un maximum de 6 bâtons de jet sur 5 kubbs sont disponibles à chaque tour de lancer.
- Si lors d'un tour de lancer avec les 5 premiers bâtons de jet, tous les Kubbs sont renversés à distance, le 6ème lancer au roi est disponible à la même distance.
- Tour bonus : Chaque lancer de roi, touché ou non, permet un lancer bonus à 8 m à la fin des 5 tours de lancer réguliers.
- Les deux tentatives peuvent avoir lieu l'une après l'autre ou à des moments différents.

Notation

- Le score dépend de la distance. Chaque kubb renversé rapporte des points en fonction du nombre de mètres à partir duquel il a été touché. Un roi renversé compte pour deux fois la distance à laquelle il a été touché. Un kubb touché à 8 m lors du tour bonus compte simplement pour 8 points.
Exemple 1 : Cinq touches avec 6 lancers à 7m : $5 \times 7 = 35$
Exemple 2 : Cinq touches avec 5 lancers à 7m : $5 \times 7 = 35$
Coup supplémentaire au 6ème lancer sur le roi : supplémentaire $2 \times 7 = 14$ points
Exemple 3 : Deux coups sûrs avec trois lancers dans le tour bonus : $2 \times 8 = 16$
- Si plus d'un kubb est renversé avec un bâton de jet, seul le premier compte. Dans ce cas, les autres kubbs touchés collatéralement sont remis en place immédiatement après le coup et le jeu continue. fb>



DKubBB



Nom +de famille:	TRILANZATHLÓN
Si vous le souhaitez, pour cette catégorie: female ♀ ☐ male ♂ ☐	participer ☐

team:	famille:	mixed ♀♂ avec nom:	associacion:	U2010 : nés jusqu'au 31/12/2009 ☐	nation:
-------	----------	--------------------	--------------	--	---------

Score	Date	4 m	King	5 m	King	6 m	King	7 m	King	8 m	King	Bonus 8 m	King	Total
1st Attempt 01.04. – 30.04.2026														
2nd Attempt 01.04. – 30.04.2026														
Final 01.05. – 10.05.2026														